

namco



超話題作

# 未来忍者

未来忍者 忍道

# 過去に映画化 されたビデオ ゲーム があった だろうか？



SFファンタジーを盛り込  
んだ壮大なストーリー構成。

発売前より  
**話題沸騰**

ビデオゲームがテレビを生んだ。  
**未来忍術**  
ナムコ  
1988.12.2 5万セット発売！



ハイテクノロジーと、忍者を  
ミックスしたパレルワールド。

オートショットシステム採用

4方向レバー

白忍火の移動。左右どちらかに二度レバーを  
入れることによってダッシュする。

攻撃ボタン

近くの敵は剣で切りつ  
け、離れた敵には手裏  
剣を投げます。

ジャンプボタン

ボタンの押し長さによってより高くジャン  
プすることができる。

気合がすべて。



白忍火が敵に触れたり、攻撃でダメージ  
を受けると気合度が低下する。

宝玉の数々



力の玉

気合度が一定値回復する。



技の玉

三方向に手裏剣を投げることができる。弾数制。



砕の玉

画面内の敵が全滅する。即効。

このほかは他？

お問い合わせ。

「遊び」をフレイットする——  
**株式会社 ナムコ**

本社：〒106 東京都港区新橋2-1-1 TEL: 03(5561)0111  
支社：〒146 東京都大田区東山1-1-1 TEL: 03(3722)0111  
西日本販売部：〒584 大阪府吹田市金沢4-20-1 TEL: 06(7332)5111

© 1988 NAMCO. ALL RIGHTS RESERVED